DOCENTE	ARGOMENTI PROPOSTI PER TESI DI LAUREA IN INFORMATICA
CAPOBIANCO	 Metodi numerici per la grafica vettoriale. I metodi paralleli Waveform Relaxation per integrare sistemi di equazioni differenziali. Il problema del page rank in Google.
DIVINO	 Metodi Monte Carlo Markov Chain per l'ottimizzazione stocastica su grafi: aspetti computazionali ed applicativi. Modelli Markoviani a stati latenti e modelli mistura in Bioinformatica: aspetti computazionali ed applicativi. Stima non parametrica di funzioni con il metodo K-Nearest Neighbours: aspetti computazionali ed applicativi.
GIACCI	 Affidabilità e sicurezza dei sistemi informativi delle Pubbliche Amministrazioni Locali. Content Management Systems: soluzioni Open Source per la pubblicazione dei contenuti.
FASANO	 Progettazione e realizzazione di sistemi software complessi mediante l'applicazione di metodi e tecniche dell'ingegneria del software. Realizzazione di applicazioni web evolute con AJAX. Analisi comparativa di componenti del kernel di un sistema operativo.
FERRARO	 Questioni di logica matematica. Storia delle scienze esatte.
MARMOLINO	 Easy Java Simulations (EJS): un programma Java per la simulazione al computer di sistemi fisici. L' esempio dell'oscillatore armonico semplice. Simulazione numerica del moto browniano.
OLIVETO	 Applicazione di algoritmi genetici per migliorare la qualità del codice sorgente. Information Retrieval e data mining a supporto dello sviluppo e la manutenzione di sistemi software. Manutenzione evolutiva di un sistema web-based per la gestione dei corsi universitari: la piattaforma GESA.
PARESCHI	 Web intelligence per applicazioni di competitive intelligence. Sistemi integrati di intelligence e sicurezza con applicazioni alla sicurezza nazionale e territoriale. Sistemi di simulazione ad agenti a supporto del decision-making aziendale. Applicazioni di social network.
PEREZ	 Sistemi di telecomunicazione utilizzati in campo sanitario conformi alle norme: aspetti tecnici e medico legali. Tecniche di data mining in campo sanitario. Standard per la codifica di applicazioni multimediali: ottimizzazione della complessità di codifica mediante il linguaggio assembler.
PETRONE	 Valutazione delle prestazioni (benchmarking) dei sistemi di elaborazione nell'esecuzione di programmi multimediali. Correlazione tra metriche legate a stili di pagine web e linee guida di usabilità e accessibilità. Potenzialità, limiti e sviluppi futuri dei sistemi Real Time Location System.
SIEKIERA	 Italiano nella rete: pagine web, chat, e-mail. Corpora per l'analisi e lo studio dell'italiano: banche dati dell'italiano parlato. Vocabolario storico italiano in rete (Tesoro della Lingua Italiana delle Origini).
SKEIDE	Leggi di variabili aleatorie e le loro approssimazioni.
	 2) Idee basilari di quantum computing. 3) Informazione quantistica. 1) Tecnologie informatiche e diritto alla privacy.